



Enw:

Canran yn y prawf:

Yn gwybod
y gwaith?Angen
adolygu?Cwestiwn
yn y prawfYn gywir
yn y
prawf?

Rwy'n gwybod sut i raglennu'r sphero i symud ar fwrdd.			1	
Rwy'n gwybod sut i ddefnyddio'r fformiwlâu ar gyfer pellter, amser a buanedd .			2, 3	
Rwy'n gwybod sut i lunio graff pellter-amser.			5	
Rwy'n gwybod sut i ddehongli graff pellter-amser.			5	
Rwy'n gwybod sut i gyfrifo'r buanedd o graff pellter-amser.			5	
Rwy'n gwybod sut i lunio graff buanedd-amser.				
Rwy'n gwybod sut i ddehongli graff buanedd-amser.			9	
Rwy'n gwybod sut i gyfrifo'r pellter o graff buanedd-amser.			9	
Rwy'n gwybod beth yw cyfeiriadau'r cwmpawd .			11	
Rwy'n gwybod sut i fesur cyfeiriant un pwynt o bwynt arall .			7	
Rwy'n gwybod sut i lunio taith gan ddefnyddio cyfeiriannau.			4	
Rwy'n gwybod sut i bennu lleoliad pwynt gan ddefnyddio cyfeiriannau.				
Rwy'n gwybod sut i gyfrifo cyfeiriant o wybodaeth sy'n cael ei roi.				
Rwy'n gwybod sut i lunio'r locws sy'n bellter penodol o bwynt sefydlog .			6, 11	
Rwy'n gwybod sut i lunio'r locws sy'n bellter penodol o linell sefydlog .			6	
Rwy'n gwybod sut i lunio hanerydd perpendicwlar unrhyw ddau bwynt.			11	
Rwy'n gwybod sut i lunio hanerydd ongl unrhyw ddwy linell sy'n cyfarfod mewn pwynt.			8	
Rwy'n gwybod sut i lunio'r perpendicwlar o bwynt sefydlog i unrhyw linell .			10	